

TITRE :

Exercice : Pour analyser les différents leviers qui existent dans notre environnement, on utilise 3 pictogrammes montrant les 3 parties principales d'un levier.



Travail : Place les noms des parties d'un levier et complète les ronds avec les pictogrammes (triangle pour la bascule, rectangle pour la charge et double-flèche pour la force) sur les deux schémas de la maquette utilisée.

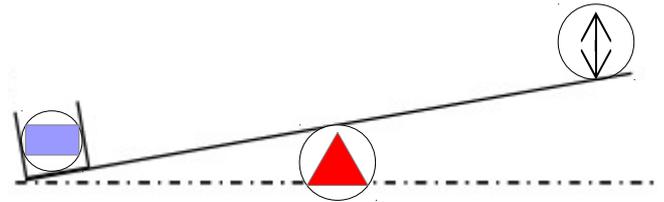
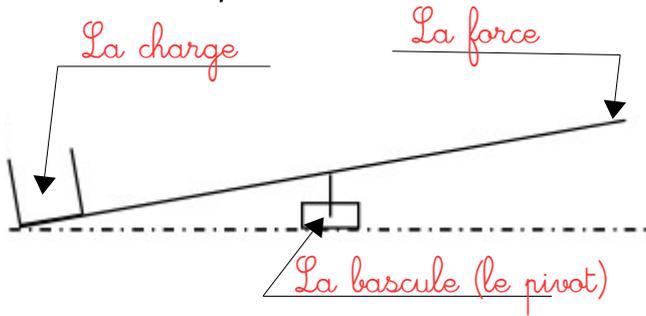


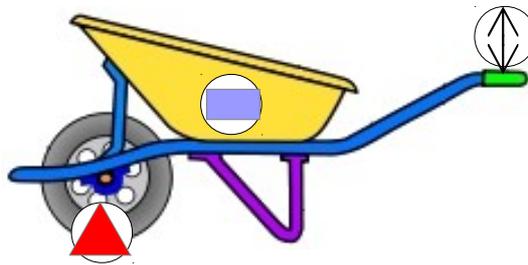
Schéma à annoter de la maquette utilisée.

Schéma à compléter avec les pictogrammes.

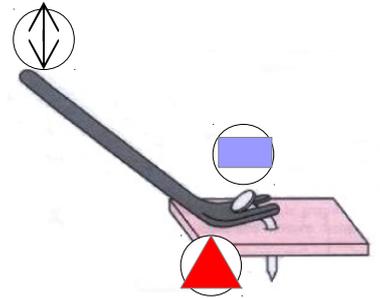
Travail n° 2 : Complète les schémas des objets en utilisant les mêmes pictogrammes.



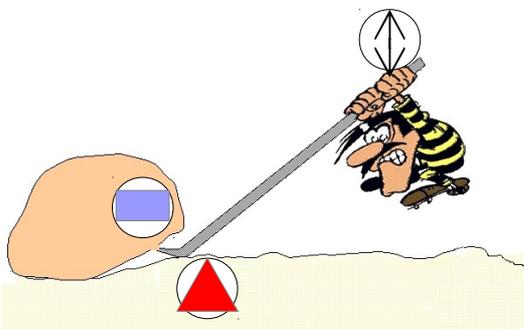
diable



brouette



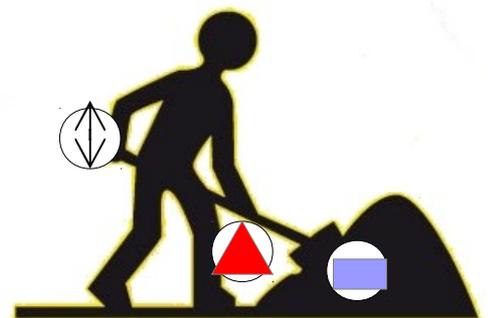
pied de biche



barre à mine



pince coupante



pelle



pincettes